



جامعة عين شمس
كلية الهندسة
قسم الهندسة المعمارية

أثر تطبيق التقنيات الرقمية على بيئة التعلم المعماري

(استقراء معايير تصميمية)

رسالة مقدمة من

م/ مروة عماد فكري محمود البشري

جزء من متطلبات الحصول على درجة دكتوراه الفلسفة في الهندسة المعمارية

تحت إشراف

أ/د/ مراد عبد القادر

أستاذ العمارة والتحكم البيئي

كلية الهندسة - جامعة عين شمس

د/ تامر سمير محمود

مدرس بقسم الهندسة المعمارية

كلية الهندسة - جامعة عين شمس

٢٠١٧ م

إقرار

هذه الرسالة مقدمة في جامعة عين شمس- كلية الهندسة، قسم الهندسة المعمارية للحصول على درجة دكتوراه الفلسفة في الهندسة المعمارية. إن العمل الذي تحويه هذه الرسالة قد تم انجازه بمعرفة الباحث سنة ٢٠١٧.

هذا ويقر الباحث أن العمل المقدم هو خلاصة بحثه الشخصي، وأنه قد اتبع الأسلوب العلمي السليم في الإشارة إلى المواد المأخوذة من المراجع العلمية كل في مكانه في مختلف أجزاء الرسالة.

وهذا إقرار مني بذلك،،،

التوقيع :

الباحثة : مروة عماد فكري محمود

التاريخ : ٢٠١٧ / /

شكر وتقدير

أشكر الله العلي القدير الذي أتم علي نعمته وتوفيقه لي في إتمام هذا البحث، وأسأله سبحانه أن يتقبله مني علماً نافعاً، وأن يجعله في ميزان حسناطي.

وأتقدم بخالص الشكر والتقدير إلى

أ.د/ مراد عبد القادر

على ما شملني به من عنية وتوجيهات دائمة ومستفيضة نحو الأفضل طوال فترة البحث، وعلى الروح الطيبة في التعامل والتي تبعث على التفاؤل والمثابرة في النفس.

كما أتقدم بخالص الشكر والعرفان إلى

د/ تامر سمير محمود

على حسن المتابعة والعون المتواصل وتقديم الدعم بالتوجيه والنصيحة والجهد الصادق، والتشجيع الدائم طوال فترة البحث.

كما أتقدم بجزيل شكري لأمي وأبي وأخوتي لمساندتهم لي نفسياً ومعنوياً ولدعواتهم الصادقة، ولزوجي لتشجيعه الدائم وتعاونته بإتاحة الوقت وتهيئة الظروف المناسبة لكي أتفرغ لإتمام هذا العمل طوال فترات البحث.

كما أتوجه بالشكر إلى كل من مد لي يد العون أو قدم لي رأياً أو صلح لي خطأً، وكذلك جميع من ساندوني بالعلم والتشجيع من أسرتي وزملائي في إتمام هذا العمل وخروجه بصورة النهاية، وفقنا الله وإياهم جميعاً.

وحمدأً لله حمداً كثيراً كما ينبغي لجلال وجهه وعظم سلطانه
الباحثة

إهداء

إلى أمي وأبي الحبيب.....

إلى زوجي الحبيب.....

إلى أبنائي وقرة عيني عمرو وكريم....

ملخص الرسالة

الثورة الناتجة عن تطور التقنيات الرقمية ومنها الحاسوب الآلي من أقوى العوامل المؤثرة في هندسة العمارة بشكل عام والتعليم المعماري بشكل خاص، فأصبح ينظر للعمارة على أنها تخصص ينبع إلى استخدام التكنولوجيا بشكل مباشر وأساسى وخاصة بعد ظهور اتجاهات معمارية تعتمد على استخدام تلك التقنيات. على الرغم من ذلك فإن التعليم المعماري في كثير من المؤسسات التعليمية في مصر مازال يعتمد على الأساليب التقليدية، وتنتمي الاستعانة في حالات كثيرة بالتقنيات الرقمية ومنها الحاسوب الآلي كأداة للرسم Drafting Tool فقط دون أن يدخل في صميم العملية التعليمية، فلا يقوم بأدوار أكثر أهمية تناسب إمكاناته بينما على الجانب الآخر توجد تجارب في الخارج استفادت من إمكانيات التقنيات الرقمية كأساس للعملية التعليمية. ولذا فإن تطوير منظومة التعليم المعماري في مصر يتطلب دراسة تأثير استخدام التقنيات الرقمية على عناصر العملية التعليمية من فراغ ومحتوى تعليمي، وسيركز البحث على ما يختص بشكل الفراغ التعليمي من الناحية المادية والمعنوية وكيفية صياغته في ضوء إسهام التقنية الرقمية بدور أكثر فاعلية في العملية التعليمية. عليه فإن البحث يهدف إلى استقراء معايير عامة لتصميم الفراغ المعماري لتفعيل تطبيق التقنيات الرقمية في التعليم المعماري.

فيتناول البحث في سبعة فصول دراسة نظرية لأهم الفراغات لبيئة التعليم المعماري وتأثير الاتجاهات المعمارية على فلسفة التعليم وانعكاس فكر المدارس المعمارية على شكل الفراغات التعليمية، و^{مفاهيم التقنيات الرقمية} وعلاقتها بالفكر المعماري. ويحاول البحث تحديد صورة ضلوع التقنية الرقمية وتدخلها مع التعليم المعماري وما استحدثته من طرق للتدريس، ويقدم دراسة تحليلية لانعكاس دور كل من التقنيات الرقمية وفلسفة التعليم الحاكمة على شكل الفراغ التعليمي لتصميم فراغات بيئة التعليم المعماري لتواءك هذا التطور من حيث التصميم الفراغي لها أو من حيث الفرش والتجهيزات الالزمة لتطبيق تلك التقنيات الرقمية. ويلي ذلك دراسة تطبيقية لربط الفلسفة التعليمية الحاكمة للمؤسسة التعليمية المعمارية بعناصر الفراغ التعليمي في ظل تفعيل دور التقنية الرقمية من خلال مرحلة جمع المعلومات الخاصة بنماذج الحالة الدراسية وتصنيفها إلى نوعين: فراغات تعليمية متخصصة وفراغات تعليمية تدعم البرنامج التعليمي. وبعد استعراض النماذج الدراسية ومرحلة جمع المعلومات، تم تحليل المعلومات من خلال ثمانية عوامل تستهدف الوصول إلى استقراء المعايير التصميمية للفراغات التعليمية والتقنيات الرقمية المستخدمة في هذه الفراغات. وقد تم التوصل إلى أن كل نموذج من النماذج الدراسية الثلاثة يمثل نموذجاً متقدراً في صياغة بيئة تعليمية متوافقة مع إمكانيات ومتطلبات استخدام التقنيات الرقمية فيه وفقاً لرؤيه وفلسفه التعليم الحاكم به.

ومما سبق أمكن استخلاص المعايير التصميمية للنماذج الثلاثة محل الدراسة، لتمثل نموذج مدرسة الحوسبة الأكاديمي، نموذج مدرسة الغرفة الواحدة، ونموذج مدرسة التعلم النشط بالمارسة المتوازن.

قائمة المحتويات

٥	شكراً وتقدير...
ز	إهداء.....
ط	ملخص الرسالة.....
ك	قائمة المحتويات.....
ن	قائمة الأشكال.....
ر	قائمة الجداول.....
١	المقدمة.....
٥	الفصل الأول: التعليم المعماري- مفاهيم وأهداف.....
٥	١-١ مدخل عام لمفاهيم وعناصر التعليم.....
٦	٢-١ عناصر وأهداف التعليم المعماري:.....
٦	١-٢-١ عناصر العملية التعليمية:.....
٧	٢-٢-١ أهداف العملية التعليمية:.....
٩	٣-١ استراتيجيات التعليم والتعلم:.....
١٠	٤-١ استراتيغيات التعليم والتعلم الإلكتروني:.....
١٢	١-٤-١ استراتيغيات التعليم والتعلم الإلكتروني.....
١٥	٥-١ فلسفات النظم التعليمية - كمفاهيم ونظريات:.....
١٦	١-٥-١ التصميم التعليمي : Instructional Design
١٦	٢-٥-١ نظريات التعلم والتعليم وانعكاسها على التصميم التعليمي:.....
٢١	٣-٥-١ نشأة التعليم المعماري:.....
٣٤	٤-٥-١ العلاقة بين النظرية البنائية والتعلم بالتقنيات الرقمية:.....
٣٥	٦-١ خلاصة الفصل الأول.....
٣٧	الفصل الثاني: الفراغات المعمارية الداخلية لبيئة التعليم المعماري.....
٣٧	١-٢ انعكاس تطبيق فلسفة نماذج المدارس المعمارية على شكل الفراغ التعليمي:.....
٣٧	١-١-٢ نموذج مدرسة البوزار:.....
٤١	٢-١-٢ نموذج مدرسة البالو هاوس:.....
٤٨	٣-١-٢ نموذج مدرسة التعليم المعماري الأمريكي (MIT).....
٥٥	٢-٢ تأثير الاتجاهات المعمارية الحديثة على فلسفة التعليم المعماري:.....
٥٨	٣-٢ خلاصة الفصل الثاني.....
٥٩	الفصل الثالث: التقنيات الرقمية كمفاهيم وانعكاسها على التعليم المعماري

٥٩	التقنية كمفاهيم ومصطلحات:.....	١-٣
٦٠	التقنية والعمارة:.....	٢-٣
٦٠	التقنية والتشكيل المعماري:.....	٣-٣
٦٠	التقنية والفكر المعماري:.....	٤-٣
٦٢	مستجدات تقنية مستخدمة كأدوات لتطوير التعليم والتعلم:.....	٥-٣
٦٢	الحاسب الآلي والاتصالات Computing and Telecommunications	١-٥-٣
٦٨	تقنيّة الواقع الافتراضي Virtual Reality Technology	٢-٥-٣
٧٥	الإنترنت والأرشيف العالمي من المعلومات	٣-٥-٣
٧٧	خلاصة الفصل الثالث	٦-٣
٧٩	الفصل الرابع: انعكاس دور التقنيات الرقمية وفلسفة التعليم الحاكمة على شكل الفراغ التعليمي ...	
٧٩	تأثير التقنيات الرقمية على تطور فراغات بيئة التعلم والتعليم المعماري	١-٤
٧٩	التطور التقني لفراغ استوديو التصميم.....	١-١-٤
٨١	التطور التقني لفراغ الفصول الدراسية.....	٢-١-٤
٨٦	التطور التقني للأنظمة الداخلية وأنظمة العرض لفراغ الدراسي	٢-٤
٨٦	الأنظمة الداخلية المتطورة تقنياً.....	١-٢-٤
٨٨	أنظمة العرض المتطورة تقنياً.....	٢-٢-٤
٩٣	التطور التقني لفراغ المكتبة.....	٣-٢-٤
٩٥	التطور التقني لفراغ المعامل و الورش	٤-٢-٤
٩٦	ظهور فراغات جديدة	٥-٢-٤
٩٧	خلاصة الفصل الرابع	٣-٤
٩٩	الفصل الخامس: تجارب عالمية لاستخدام التقنيات الرقمية في المنظومة التعليمية بأقسام العمارة .	
٩٩	الهدف من الدراسة التطبيقية	١-٥
٩٩	معايير اختيار النماذج محل الدراسة.....	٢-٥
١٠٠	طريقة التحليل للنماذج	٣-٥
١٠١	النماذج المختارة للدراسة التطبيقية	٤-٥
١٠١	مدرسة العمارة والتخطيط بممعهد ماساتشوستس للتكنولوجيا MITSAP	١-٤-٥
١٣٩	معهد جنوب كاليفورنيا للعمارة SCI-Arc	٢-٤-٥
١٦٣	كلية كاليفورنيا بوليتكنيك سان لويس للهندسة المعمارية والتصميم البيئي CAED	٣-٤-٥
٢٠٥	خلاصة الفصل الخامس:.....	٥-٥
٢٠٧	الفصل السادس: الدراسة التحليلية واستطلاع النتائج	
٢٠٩	مرحلة تحليل المعلومات.....	١-٦
٢٢٣	نتائج خاصة بتحليل النماذج محل الدراسة.....	٢-٦

١-٢-٦	قسم العمارة بكلية العمارة والتخطيط بمعهد ماساتشوستس للتكنولوجيا MITSAP	٢٢٣
٢-٢-٦	قسم العمارة بمعهد جنوب كاليفورنيا للهندسة المعمارية SCI-Arc	٢٢٤
٣-٢-٦	قسم العمارة بكلية كاليفورنيا بولитеكnic للهندسة المعمارية والتصميم البيئي CAED	٢٢٥
٢٢٧	الفصل السابع: النتائج والتوصيات	٢٢٧
٢٢٧	١-٧ نتائج الدراسة النظرية:	٢٢٧
٢٢٩	٢-٧ نتائج الدراسة التطبيقية:	٢٢٩
٢٣٧	٣-٧ التوصيات:	٢٣٧
٢٣٧	١-٣-٧ توصيات على مستوى المؤسسات التعليمية:	٢٣٧
٢٣٨	٢-٣-٧ توصيات على مستوى الباحثين:	٢٣٨
٢٣٩	المراجع	٢٣٩
٢٥٢	English Abstract	٢٥٢

قائمة الأشكال

شكل رقم ١	عملية التدريس	7
شكل رقم ٢	النموذج القديم والحديث لتصنيف بلوم للمجال المعرفي.....	8
شكل رقم ٣	محاضرة الكترونية.....	١٣
شكل رقم ٤	كنيسة صغيرة هي أقدم مبانٍ مدرسة البوزار.....	٣٧
شكل رقم ٥	تحويل صالة العبادة بمبني الدراسات إلى صالة اجتماعات.....	٣٨
شكل رقم ٦	تحويل الجناح المستعرض بين الساحتين إلى مكتبه	٣٨
شكل رقم ٧	استوديوهات المهارات التقنية المتخصصة في الخت والحجم في كاب سانت.....	٣٩
شكل رقم ٨	ساحات المدخل لرصف بونايرت	٣٩
شكل رقم ٩	ترميم محكمة قصر الدراسات المغلقة بالسقف الزجاجي وحجر الواجهات والحدائق التصويرية وواجهات مختلفة.....	٤٠
شكل رقم ١٠	استغلال فراغات المسقط الفقي وإعادة تصميمه.....	٤٠
شكل رقم ١١	المبني هو "العمل الإجمالي" للهندسة المعمارية المترابطة	٤١
شكل رقم ١٢	شكل المبني الخارجي على شكل مراوح الطائرات	٤١
شكل رقم ١٣	تكوين مبني الباوهاوس	٤٢
شكل رقم ١٤	نوافذ زجاجية	٤٣
شكل رقم ١٥	هيكل من الخرسانة المسلحة المغلف بالزجاج مع أعمال مباني من الطوب.....	٤٣
شكل رقم ١٦	الأسقف مغطاة ببلاطات من الإسفلت بحيث يمكن السير عليها	٤٣
شكل رقم ١٧	ربط المدرسة والورش بواسطة كوبري من طابقين.....	٤٤
شكل رقم ١٩	المبني السكني ومبني المدرسة فيرتبطان من خلال جناح يشتمل على صالة للطعام وصالات للمقابلات	٤٥
شكل رقم ٢٠	تركيبات الإضاءة بواسطة ورشة المعادن	٤٥
شكل رقم ٢١	نوافذ ستائرية الضخمة في واجهة مبني ورشة العمل	٤٦
شكل رقم ٢٢	المساقط الأفقية لمدرسة الباوهاوس	٤٦
شكل رقم ٢٣	الحرم الجامعي ببوسطن	٤٩
شكل رقم ٢٤	الحرم الجامعي بكلية العمارة والتخطيط بعد انتقالة من بوسطن.....	٤٩
شكل رقم ٢٥	الحرم الجامعي الحالي	٥٠
شكل رقم ٢٦	الموقع العام لكلية العمارة والتخطيط	٥٠
شكل رقم ٢٧	القبة الصغيرة بفتحتها الزجاجية بعد التجديد	٥٠
شكل رقم ٢٨	الهيكل الإنساني الأساسي لمبني كلية العمارة والتخطيط هو الخرسانة المسلحة ومكسو بكسوة من الحجر الجيري	٥١
شكل رقم ٢٩	التغطيات السماوية الجديدة أو المعاد استخدامها بطول الجدار الخارجي من الزجاج... ..	٥١
شكل رقم ٣٠	استغلال الفراغات حول القبة وفي الأروقة الثلاثة لخلق هوية متماضكة للمدرسة	٥١
شكل رقم ٣١	توفير فراغات للعرض	٥٢
شكل رقم ٣٢	توفير فراغات لعرض ماكيتات الطلاب	٥٢
شكل رقم ٣٣	توفير فراغات للمراجعة والعرض	٥٢
شكل رقم ٣٤	إطار معدني يحيط بالحوائط الزجاجية التي تتمكن من عرض عمليات الاستوديو	٥٣
شكل رقم ٣٥	التصميم الإنساني للسلام إنشاء معدني	٥٣
شكل رقم ٣٦	قاعة عرض ومناقشة	٥٤
شكل رقم ٣٧	هيكل معدني يحيط بحوائط زجاجية لتحديد فراغ الاستوديوهات لخلق واجهة حضرية داخلية بطول الأروقة الداخلية لتتيح للطلاب المرونة والمتابعة	٥٤
شكل رقم ٣٨	مدرسة العمارة بمتحف ماساتشوستس	٥٥

شكل رقم ٣٩ مجالات استخدام الحاسوب الالي في التعليم المعماري.....	٦٤
شكل رقم ٤٠ كروكي رسم حر مرسوم على Drawing Tablet	٦٥
شكل رقم ٤١ كروكي مرسوم على لوحة Graphic Tablet	٦٥
شكل رقم ٤٢ دقة الرسومات التنفيذية المنفذة ببرنامج Revit و تعدد المشاهد اثناء التصميم تقنية نمذجة معلومات المبني	٦٦
شكل رقم ٤٣ مجسم رقمي افتراضي مبني داخل الحاسوب الالي	٦٦
شكل رقم ٤٤ مجسم رقمي بني بواسطة ماسحة ثلاثية الأبعاد	٦٦
شكل رقم ٤٥ مجسم رقمي مادي مصنوع بواسطة ماكينة لطباعة المجسمات وواجهة البرنامج الذي بني فيه التصميم.....	٦٧
شكل رقم ٤٦ طابعة ثلاثية الأبعاد لسطح المكتب	٦٧
شكل رقم ٤٧ دمج الواقع بالبيئة التخيلية	٦٧
شكل رقم ٤٨ واجهة برنامج مخصص لمحاكاة حركة الشاغلين	٦٨
شكل رقم ٤٩ طاولة مخصصة للمحاكاة التشارکية يقوم المصممون بالربط بينها وبين برنامج المحاكاة تطبيقاً لتقنية تمثيل البيانات.....	٦٨
شكل رقم ٥٠ التفاعل كطائرة في البيئة التخيلية	٧٠
شكل رقم ٥١ تقنية بيئة الكهف	٧٢
شكل رقم ٥٢ تقنية الكهف كوسيلة تعليمية	٧٣
شكل رقم ٥٣ بناء نموذج الكهف في دولة الامارات	٧٤
شكل رقم ٥٤ نموذج الكهف بعد تشغيله في جامعة بدولة الامارات	٧٤
شكل رقم ٥٥ الجيل الثالث من نظام الكهف	٧٥
شكل رقم ٥٦ استخدام طاولات الرسم اليدوي بالإضافة الى الحاسوب الالي في قسم العمارة والتخطيط بجامعة نيو كاسل بانجلترا	٨٠
شكل رقم ٥٧ استوديو تصميم رقمي غير اندرافي بقسم العمارة والتخطيط جامعة نيو كاسل بانجلترا	٨٠
شكل رقم ٥٨ تجربة قسم الهندسة المدنية والبيئية بجامعة Michigan بأمريكا	٨١
شكل رقم ٥٩ نماذج من الـ Lecture classrooms	٨٢
شكل رقم ٦٠ نماذج من الـ Collaboration Rooms	٨٢
شكل رقم ٦١ نماذج مختلفة لـ Lecture Hall	٨٣
شكل رقم ٦٢ نماذج من الـ seminar classrooms بطاولات ذات تشكيل مجوف	٨٤
شكل رقم ٦٣ نماذج من الـ seminar classrooms بطاولات ذات تشكيل مصمت	٨٤
شكل رقم ٦٤ نموذج للتجهيزات الداخلية لفراغ الـ Distance Learning Room	٨٥
شكل رقم ٦٥ نماذج من الـ Interactive Computer Classrooms	٨٦
شكل رقم ٦٦ نماذج من نظام Video and Audio Teleconferencing	٨٦
شكل رقم ٦٧ نموذج من نظام Distributed Audio System	٨٧
شكل رقم ٦٨ نماذج من نظام Video Distribution	٨٧
شكل رقم ٦٩ نماذج من نظام العرض بـ Projection Systems	٨٨
شكل رقم ٧٠ نظام العرض بالحوائط المسطحة من خلال ثلاث شاشات	٨٩
شكل رقم ٧١ نظام العرض بالحوائط المسطحة ذات أشكال مختلفة سهلة التكوين والاستخدام والتحكم	٨٩
شكل رقم ٧٢ نظام العرض بالحوائط المسطحة المتحركة	٩٠
شكل رقم ٧٣ تقنية الشاشات المنحنية	٩٠
شكل رقم ٧٤ تقنية PLEX	٩٠
شكل رقم ٧٥ تقنية السبورة التفاعلية	٩١
شكل رقم ٧٦ الدور التقليدي للمكتبة بكلية العمارة جامعة Rensselear بأمريكا	٩٤