



كلية التربية النوعية
قسم تكنولوجيا التعليم

تأثير كثافة التفاصيل في الرسومات المتحركة ببرامج الكمبيوتر التعليمية في تنمية بعض المفاهيم الرياضية لدى تلاميذ المرحلة الابتدائية ذوي صعوبات تعلم الرياضيات

بحث مقدم من الباحثة

ضحى مجدي عبد الحميد السرسى
استكمالاً لمتطلبات الحصول على درجة الماجستير في التربية
تخصص " تكنولوجيا التعليم - تربية خاصة "

إشرافه

أ.د / نادية السيد
الحسيني

أستاذ علم النفس التعليمي
أستاذ تكنولوجيا التعليم المساعد
كلية التربية النوعية - جامعة عين شمس
كلية التربية - جامعة حلوان

د / زينب محمد العربي

مدرس تكنولوجيا التعليم
كلية التربية النوعية - جامعة عين شمس

2014م - 1435هـ

بسم الله الرحمن الرحيم



(طه - ١١٤)

شكر وتقدير

الحمد لله رب العالمين والصلاة والسلام على أشرف الأنبياء و المرسلين سيدنا محمد صلى الله عليه وسلم
وعلى آله أجمعين وبعد ،،،

تنتقدم الباحثة بالشكر والتقدير لكل من ساهم في إخراج هذا العمل إلى حيز الوجود وتخص
بالشكر:

الأستاذة الدكتورة / نادية السيد الحسيني - أستاذ علم النفس التعليمي - كلية التربية النوعية -
جامعة عين شمس ، لتفضلها بالإشراف على الرسالة ، و رعايتها للباحثة مما كان له جل الأثر في ظهور
هذا العمل على هذا النحو. فاللهم أجزاها عني خير الجزاء، وامنحها موفور الصحة و العافية واحفظها
لطلاب العلم والمعرفة .

وإن كان الاعتراف بالجميل تصفه الكلمات فإنها لا تستطيع وصف ما أشعر به نحو أستاذي
ومعلمي الفاضل الدكتور / وليد يوسف محمد - أستاذ تكنولوجيا التعليم المساعد- كلية التربية - جامعة
حلوان ، على ما قدمه لي من علم وتوجيهات وملاحظات قيمة ، و فكر يبدو أثره في جميع أجزاء الرسالة
، فلم يبخل علي بوقته وجهده وعلمه ، فاللهم أؤجره عني خير أجر وأجزه عني خير الجزاء وآثره بفضلك
وكرمك ورحمتك .

و اعترافاً بالفضل أتقدم بأسمى آيات الشكر و العرفان الى الدكتورة / زينب محمد العربي -
مدرس تكنولوجيا التعليم - كلية التربية النوعية- جامعة عين شمس ، فلقد كان لها فضلاً كبيراً في إنجاز
هذه الدراسة و إخراجها على تلك الصورة ، و لقد كان لتحفيزها الدائم لي و تشجيعها لي أكبر الأثر في
استمرار و مواصلة العمل، فجزاها الله عني خير الجزاء .

ومما زاد فخري واعتزازي و سعادتي أن يتفضل بمناقشة هذا البحث العالمان الجليلان الأستاذة
الدكتورة / أمل عبد الفتاح سويدان - أستاذ تكنولوجيا التعليم - ووكيل مركز الدراسات و البحوث
التربوية ، و الدكتورة / منى حسين الدهان - أستاذ الصحة النفسية المساعد - كلية التربية النوعية -
جامعة عين شمس. وإنني لأتقدم لهما بالشكر لتفضلهما بمناقشة الرسالة، رغم مشاغلهما العلمية الكثيرة ،
فجزاهما الله عني خير الجزاء .

كما يشرفني أن أتقدم بخالص شكرى وامتنانى إلى كل من عاوننى فى إتمام هذا البحث ، وأخص بالشكر والتقدير والعرفان السادة المحكمين من أسرة قسم تكنولوجيا التعليم بكلية التربية النوعية جامعة عين شمس و أسرة قسم تكنولوجيا التعليم و قسم مناهج و طرق تدريس الرياضيات بكلية التربية جامعة حلوان ، و خاصة دكتور / محمد محمود عبد الرازق - مدرس مناهج و طرق تدريس الرياضيات بجامعة حلوان ،الذي قدم لي الكثير من العون و المساعدة ، جزاه الله عني كل خير، كما أخص بالشكر زميلي و أخي أحمد عبد النبي عبد الملك - المدرس المساعد بكلية التربية النوعية قسم تكنولوجيا التعليم على ما قدمه لي من عون .

ولن أنسى ما قدمه لي مدراي بالعمل : New Horizons Training Center ، وزملائي بالفريق Graphics & Multimedia Team من دعم و مساعدة و تحمل طيلة مدة البحث جزاهم الله كل خير .

وخالص شكري و تقديري لأبي و مثلي الأعلى و صديقي و معلمي الأستاذ الدكتور / مجدي السرسى أستاذ الجغرافيا بكلية البنات جامعة عين شمس ، والذي لولا ما قدمه لي من دعم معنوي و مادي و ما بذله من مجهود لتوجيهي و تنمية قدراتي ، وطرقه الغير تقليدية في تربية أبنائه تربية تدعو الى الرغبة في التميز والنجاح و الاعتماد على النفس والمثابرة لتحقيق الأهداف، لما كنت أنجزت هذا العمل ، و أشكر أمي الحبيبة التي دعمتني بتوجيهاتها و رفعها لروحي المعنوية و دعواتها الصادقة ، و خففت عني الجهد لتوفر لي الوقت لأنجز هذا العمل، جعل الله ما قاما به في ميزان حسناتهما وأمدّ في عمرهما وأعانني على برهما، كما أتقدم بالشكر إلى إخوتي الأحباء لوقوفهم بجانبني و دعمهم و دعواتهم الصادقة.

ويسرني بأن أخص بالشكر والعرفان بالجميل : زوجي العزيز على دعمه ومساعدته لي في إكمال دراستي حيث كان خير عون لي طيلة المدة الدراسية من تشجيع وصبر وعطاء، فجزاه الله عني خير الجزاء هو و أسرته الكريمة ، وختاماً أسأل الله العلي القدير أن يجعل هذا العمل علماً نافعاً، ويسهل لي به طريقاً إلى الجنة .

والحمد لله رب العالمين

الباحثة :

ضحى مجدي عبد الحميد محمد السرسى

قائمة المحتويات

رقم الصفحة	الموضوع
..	عنوان البحث
..	قرار لجنة الحكم و المناقشة
..	آية
..	شكر و تقدير
أ	قائمة المحتويات
هـ	قائمة الأشكال
ز	قائمة الجداول
ط	قائمة الملاحق

٢٢ - ٣

الفصل الأول : مشكلة البحث والخطة العامة لدراساتها

٣	مقدمة
١٠	الاحساس بمشكلة البحث
١٢	مشكلة البحث.....
١٢	أسئلة البحث.....
١٣	أهداف البحث.....
١٣	أهمية البحث
١٤	فروض البحث
١٥	حدود البحث
١٥	عينة البحث
١٥	منهج البحث و التصميم التجريبي له
١٧	أدوات البحث

تابع قائمة المحتويات

الموضوع	رقم الصفحة
اجراءات البحث	١٧
مصطلحات البحث	١٩
الفصل الثاني : استخدام الرسومات المتحركة في علاج ذوي صعوبات تعلم الرياضيات	٢٥-١١١
المحور الأول : الرسومات المتحركة ببرامج الكمبيوتر التعليمية	٢٦-٥٤
مفهوم الرسومات المتحركة	٢٦
أنواع الرسومات المتحركة	٢٧
مكونات البرامج القائمة علي الرسومات المتحركة	٣٢
مميزات الرسومات المتحركة	٣٦
برامج الكمبيوتر المستخدمة في تصميم الرسومات المتحركة و انتاجها..	٤٦
معايير تصميم الرسومات المتحركة في برامج الكمبيوتر التعليمية	٥١
المحور الثاني : كثافة التفاصيل في الرسومات المتحركة التعليمية	٥٤-٦١
مفهوم كثافة التفاصيل	٥٤
مستويات كثافة التفاصيل	٥٥
المحور الثالث: ذوي صعوبات التعلم	٦٢-٧٠
أولاً: مفهوم صعوبات التعلم	٦٢
ثانياً: تصنيف ذوي صعوبات التعلم	٦٤
ثالثاً: خصائص ذوي صعوبات التعلم	٦٥
رابعاً: تحديد الأطفال ذوي صعوبات التعلم	٦٨

تابع قائمة المحتويات

الموضوع	رقم الصفحة
المحور الرابع : صعوبات التعلم في الرياضيات	٧٠ - ١١١
أولاً: مفهوم صعوبات تعلم الرياضيات	٧٠
ثانياً: تصنيف ذوي صعوبات تعلم الرياضيات	٧١
ثالثاً: العوامل التي تؤدي الي صعوبات تعلم الرياضيات	٧٢
رابعاً: خصائص التلاميذ ذوي صعوبات تعلم الرياضيات	٨٦
خامساً: تشخيص صعوبات تعلم الرياضيات	٩٢
سادساً: استراتيجيات التدريس العلاجي لذوي صعوبات التعلم في الرياضيات.....	٩٥
الفصل الثالث : إجراءات بناء البرنامج التعليمي و تطبيق تجربة البحث	١١٥-١٥٢
١- بناء برنامج الرسومات المتحركة ببرامج الكمبيوتر التعليمية.....	١١٦
تصميم المعالجتين التجريبيتين (البرنامجين) وتطويرهما.....	١١٦
أولاً : مرحلة التحليل.....	١١٨
ثانياً : مرحلة التصميم.....	١٢١
ثالثاً : مرحلة التطوير.....	١٢٧
رابعاً : مرحلة التقويم النهائي	١٣٨
خامساً : مرحلة النشر والاستخدام والمتابعة	١٣٨
٢- بناء أدوات القياس	١٣٨
أولاً : الاختبار التحصيلي	١٣٩
ثانياً : اختبار الذكاء المصور لسن الثامنة و حتى السابعة عشر.....	١٤٤

تابع قائمة المحتويات

رقم الصفحة	الموضوع
١٤٦	٣- التجربة الاستطلاعية للبحث
١٤٨	٤- تجربة البحث الأساسية
١٥٥ - ١٧٠	الفصل الرابع : نتائج البحث و تفسيرها و التوصيات
١٥٦	عرض نتائج التحصيل المعرفي وتفسيرها.....
	عرض النتائج الخاصة بفاعلية كل مجموعة من المجموعتين
١٥٦	التجريبيتين على حده وتفسيرها.....
	عرض النتائج المرتبطة بالمقارنة بين المجموعتين التجريبيتين فيما
١٦١	يتعلق بالتحصيل المعرفي
١٦٩	توصيات البحث
١٧٠	مقترحات ببحوث مستقبلية
١٨١-١٧٣	ملخص البحث باللغة العربية
١٩٣-١٨٥	قائمة المراجع
٢٩٧-١٩٩	الملاحق
1-9	ملخص البحث باللغة الانجليزية

قائمة الأشكال

رقم الصفحة	عنوان الشكل	رقم الشكل
١٥	التصميم التجريبي القبلي والبعدى للمجموعتين التجريبيتين....	١
٢٩	خلفيات الرسومات المتحركة ثنائية الأبعاد	٢
٢٩	رسم شخصيات الرسومات المتحركة الثنائية الأبعاد من جميع الزوايا Model Sheet	٣
٢٩	كيفية تحديد مفاصل جسم الشخصية الكارتونية ببرامج إعداد الرسومات المتحركة ثنائية الأبعاد	٤
٣٠	شريط Time Line ببرنامج Adobe Flash	٥
٣١	بناء لشخصية ببرامج الرسومات المتحركة ثلاثية الأبعاد	٦
٣١	Modeling و تغطيتها بالملامس Materials	٧
٣١	خلفية ثلاثية الأبعاد	٨
٤٦	برنامج Anime Studio	٩
٤٧	برنامج Adobe Flash	١٠
٤٧	برنامج Toon Boom Animte	١١
٤٧	واجهة تفاعل Creatoon	١٢
٤٨	برنامج Autodesk Maya	١٣
٤٩	برنامج Autodesk 3Ds Max	١٤
٤٩	واجهة تفاعل برنامج Blender	١٥
٥٠	برنامج LightWave	١٦
٥٠	برنامج Cinema 4D	١٧
٥٦	مستويات كثافة التفاصيل في الرسومات التعليمية	

تابع قائمة الأشكال

رقم الشكل	عنوان الشكل	رقم الصفحة
١٨	مخطط لنموذج محمد عطية خميس للتصميم التعليمي	١١٧
١٩	إحدى شاشات المحتوى التعليمي للبرنامج	١٣٢
٢٠	أحد شاشات برنامج الرسومات المتحركة التعليمية قليلة التفاصيل	١٣٦
٢١	أحد شاشات برنامج الرسومات المتحركة التعليمية كثيرة التفاصيل	١٣٧
٢٢	دلالة الفرق بين متوسطي الرتب في التطبيق القبلي للمجموعتين التجريبيتين	١٥١
٢٣	دلالة الفرق بين متوسطي الرتب في التطبيق القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية الاولى	١٥٩
٢٤	دلالة الفرق بين متوسطي الرتب في التطبيق القبلي والبعدي للمجموعة التجريبية الثانية	١٦٠
٢٥	دلالة الفرق بين متوسطي الرتب لدرجات المجموعتين التجريبيتين في التطبيق البعدي	١٦٤

قائمة الجداول

رقم الجدول	عنوان الجدول	رقم الصفحة
١	قائمة بالصعوبات الخاصة بمادة الرياضيات.....	١١٩
٢	نتائج التحكيم علي الأهداف السلوكية.....	١٢٣
٣	الاستراتيجية العامة للتعلم في البرنامج.....	١٢٦
٤	تصميم سيناريو برنامج الرسومات المتحركة التعليمية..	١٢٨
٥	جدول مواصفات الاختبار التحصيلي.....	١٤٠
٦	جدول توزيع أسئلة الاختبار التحصيلي كل وحدة علي	
	حسب نوع السؤال.....	١٤١
٧	تقسيم عينة البحث الأساسية.....	١٤٩
٨	متوسطات الرتب ومجموع الرتب وقيمة Z ومستوى الدلالة في التطبيق القبلي للمجموعتين التجريبيتين في التحصيل المعرفي باستخدام اختبار " مان ويتني " Mann-Whitney" لحساب التكافؤ بين المجموعتين في التحصيل المعرفي.....	١٥٠
٩	المتوسطات والانحرافات المعيارية لدرجات التلاميذ في اختبار التحصيل في التطبيقين القبلي والبعدي للمجموعتين التجريبيتين كلا على حده.....	١٥٧

تابع قائمة الجداول

رقم الصفحة	عنوان الجدول	رقم الجدول
١٥٨	دلالة الفرق بين متوسطي الرتب في التطبيق القبلي والبعدي للمجموعتين التجريبيتين باستخدام اختبار نسبة الفاعلية لويلكوكسون "Wilcoxon Signed Rank test" وحجم التأثير، و نسبة الكسب المعدلة بالنسبة للاختبار التحصيلي	١٠
١٦٤	دلالة الفرق بين متوسطي الرتب لدرجات المجموعتين التجريبيتين في اختبار التحصيل باستخدام اختبار "مان ويتني" "Mann-Whitney"	١١

قائمة الملاحق

رقم الملحق	عنوان الملحق	رقم الصفحة
١	ملحق (١) قائمة بأسماء السادة المحكمين لأدوات البحث ومادتي المعالجة التجريبيتين	١٩٩
٢	ملحق (٢) قائمة الأهداف ومحتوى البرنامج في صورتها النهائية.....	٢٠٣
٣	ملحق (٣) السيناريو التنفيذي للبرنامج الكمبيوترى متعدد الوسائط في صورته النهائية.....	٢١٧
٤	ملحق (٤) بعض شاشات البرنامج "بمستوييه".....	٢٨١
٥	ملحق (٥) الاختبار التحصيلي في صورته النهائية	٢٨٧
٦	ملحق (٦) برنامج الرسومات المتحركة ببرامج الكمبيوتر التعليمية لتنمية بعض المفاهيم الرياضية لدى تلاميذ المرحلة الابتدائية ذوي صعوبات تعلم الرياضيات.....	٢٩٧

الفصل الأول

مشكلة البحث والخطة العامة لدراستها

مقدمة :

بدأ الاهتمام في السنوات الأخيرة باستخدام أساليب تدريس مثيرة تنبع من مصادر اهتمام التلاميذ بهدف توصيل المعلومات بطريقة شيقة تتناسب مع خصائص الفئة وتعمل على ربط المفاهيم المجردة بالواقع، وبذلك إتجهت الدراسات الحديثة للبحث في اهتمامات التلاميذ وكيفية تطويعها لخدمة التعليم، ويمكننا ملاحظة الاتجاه السائد نحو الوسائط المتعددة بأنواعها ومنها الرسومات الثابتة والمتحركة ونظراً لما تحظى الرسومات المتحركة من إقبال شديد من قبل التلاميذ والكبار أصبح من اللازم إستغلال ما لديها من وسائل جذب لإضفاء روح المرح للعملية التعليمية.

إن أهمية دراسة تأثير الرسومات المتحركة على التلاميذ لا تأتي فقط من كونها تشكل النسبة الأعلى لما يشاهدونه حيث أثبتت الدراسات أن الرسومات المتحركة تمثل نسبة ٨٨% مما يشاهده التلاميذ بل تأتي من سرعة تفاعل التلاميذ مع مادتها وشدة حرصهم على متابعتها.. وزيادة ولعهم بتقليد أبطالها. وتعمل عملها في تلقين التلميذ أكبر ما يمكن من معلومات، حيث تنفذ محتوياتها إلى سمع التلميذ وفؤاده والتلميذ يأخذ ويتعلم ويتفاعل بسرعة مذهلة. و كما نعلم أن حصيلة ما يتلقنه التلميذ من معلومات ما بين ازدياده تفوق كل ما يتلقاه بعد ذلك من علم ومعرفة بقية عمره، فلا عجب أن يعتبر كثير من علماء الاجتماع تجارب الطفولة محددات أساسية من محددات السلوك البشري (نزار محمد عثمان، ٢٠١٠) (١)

^١ استخدمت الباحثة نظام التوثيق الخاص بالجمعية الأمريكية لعلم النفس (APA Ver. 6.0 American Psychological Association الإصدار السادس، وقد ذكرت الباحثة الاسم كاملاً باللغة العربية في متن الرسالة.

وقد اتفقت بعض الدراسات مثل : دراسة منال أبو الحسن فؤاد (١٩٩٩) على أهمية التدريس باستخدام الرسوم المتحركة حيث أنها تعمل على تنمية الجوانب المعرفية للتلميذ، وأشارت النتائج الى انتباه التلميذ للرسومات المتحركة وهو ما أمكن معرفته من خلال عدم تحدث التلميذ في أثناء المشاهدة، وإدراك التلميذ لأنواع الرسوم المتحركة المعروضة ومضمونها وتمييز التلميذ للمستوى اللغوي (فصحى أو عامية)، وتعرف التلميذ على أغاني بالرسومات المتحركة وتذكره لأسماء الشخصيات الكرتونية، وقدرة التلميذ على معرفة بعض المعلومات المتعلقة بمفاهيم رياضية، كما توصلت الدراسة الى بعض النتائج التي تتعلق بكثافة مشاهدة التلاميذ للرسومات المتحركة وانتباههم لها وإدراكهم للغة وتذكرهم للشخصيات، وهي كالتالي :

- تصل النسبة المئوية لتفضيل مشاهدة التلاميذ للرسومات المتحركة التي تعرض في برامج التلاميذ الى ٩١، ٦ %
- تصل نسبة التلاميذ الذين يشاهدون فيلم الرسوم المتحركة دون التحدث أثناء المشاهدة الى ٧١، ٢ %
- تصل نسبة التلاميذ الذين يشاهدون فيلم الرسوم المتحركة بأكمله الى ٧٤، ٢ %
- تصل نسبة التلاميذ الذين استطاعوا تمييز المستوى اللغوي (فصحى وعامية) لأفلام رسومات متحركة الى ٨٢، ٦ %
- تصل نسبة تذكر التلاميذ لأسماء الشخصيات الى ٩٣، ٧ %

كما أشارت دراسة شنايدر ورول (Schneider & Rule, 2009) الى أن الرسوم المتحركة هي وسيلة مثيرة للاهتمام لمساعدة التلاميذ في تعلم المحتوى الدراسي.